

○●● TDD and me.

とちぎテストの会議なポジションペーパー

druby.org 関将俊

○ ● ● Hello, Again

- 私について
- なぜ西那須野公民館なのか
- 私のTDDへの認識
- 主張したいこと

●●● 重要なことを先に

● 先に



重要

- 2005年夏
- 初刷5周年



● ● ● 私について

- サラリーマン
- 自称アーティスト
- ハブ

○●● ちゃんとした会社員

- わりと大きな組織のプロの無職
- 製品のためのプログラミング
- eXtreme Programmingだったもの
- ソフトウェアの品質系学会
 - 悪役としてご招待

○●● 自称アーティスト

- 自分のため・自己中心
- アーティストとしてのプログラマ
- わかって欲しい人にウケるため
- オープンソースへの愛や正義には興味がない

● ● ● みんなのハブ

- 勉強会の呼び水担当
- 顔を合わせる
 - 同じ時間、同じ場所で

○●● 私のそばの人たちに

- 日本中のすんごい人たちと同じ時間、
同じ場所を
- 今日、西那須野公民館に
 - ありがとうございます

今日は

- TDDをハブにしているんな考えを知る
 - でもTDDの前に伝えたいこと

ソフトウェア・テストの技法

- テストとは、エラーを見つけるつもりでプログラムを実行する過程である。

●●● 日経BPのなんかの本

の帯

- 人間の思考に完璧はない。
- ソフトウェアにもテストにも完璧はない。

● ● ● 私の気分

- どんなときでも私は間違う
- なんにもかもが疑わしい
- どんなに慎重にやったって、きっとどこか間違ってる
- プログラムだけじゃない
- 破壊的な行為



対

- 反対は建設的？？？
 - 設計、計画、モデリングとかヒトが
作ろうとするモノ、概念、もろもろ
- 破壊的な行為
 - それ間違ってるかもしれない
 - というしてんで壊そうとする

● ● ● 議論を呼び易いTDD

- 名前が微妙
- マーケティングが感じ悪い
- 「プロセス」臭がする

● ● ● TDDという名

● TD-開発

○ 名前の通り開発手法です

● テスト駆動-D

○ テストなの？

●●● ベイベーステップ

- 少しずつデザインする手法
 - 小さなインターフェイス
 - 小さな実装
- 書こうと思ったものが書けるよ
- 誰かが欲しいものができたかは別

● ● ● テストファースト

- 次のステップを示す道しるべ
- 線を引くための定規
- その線が欲しい線なのかどうかはわからないよ
- 破壊的じゃないよ

●●● テストスイート

- 通ってきた道のり
- 何度も同じ道のりを辿れる事の確認

● ● ● マーケティング

- テストへのリスペクトが足らん
- 「自動テストがあるんでテスト要らないっすよw
- バグがないプログラムのつくり方

プロセス臭

- 「やんなきゃいけないからやっています」

○ ● ● 変化を促さない

- XPはやり方自体を変化させることをよしとする
- じゃあTDDは？



TDDはTDDに

- 囚われすぎてるんじゃないの

咳のプログラミング

- 間近で見てる人もいるはずっ!
 - xUnit使わない
 - アプリから書く
 - 型を使う
 - コンパイラにエラーを探させる
 - ...

●●● 重要なことをもう一度

● もう一度



重要

- 2005年夏
- 初刷5周年





メモ

- なんにもかも疑う
- 公文式をパクる