

○●● 見積りとはなにか

なにでないか

druby.org

○ ● ● 見積りは

● 目標ではない



「3ヶ月でやって

● 見積りではない



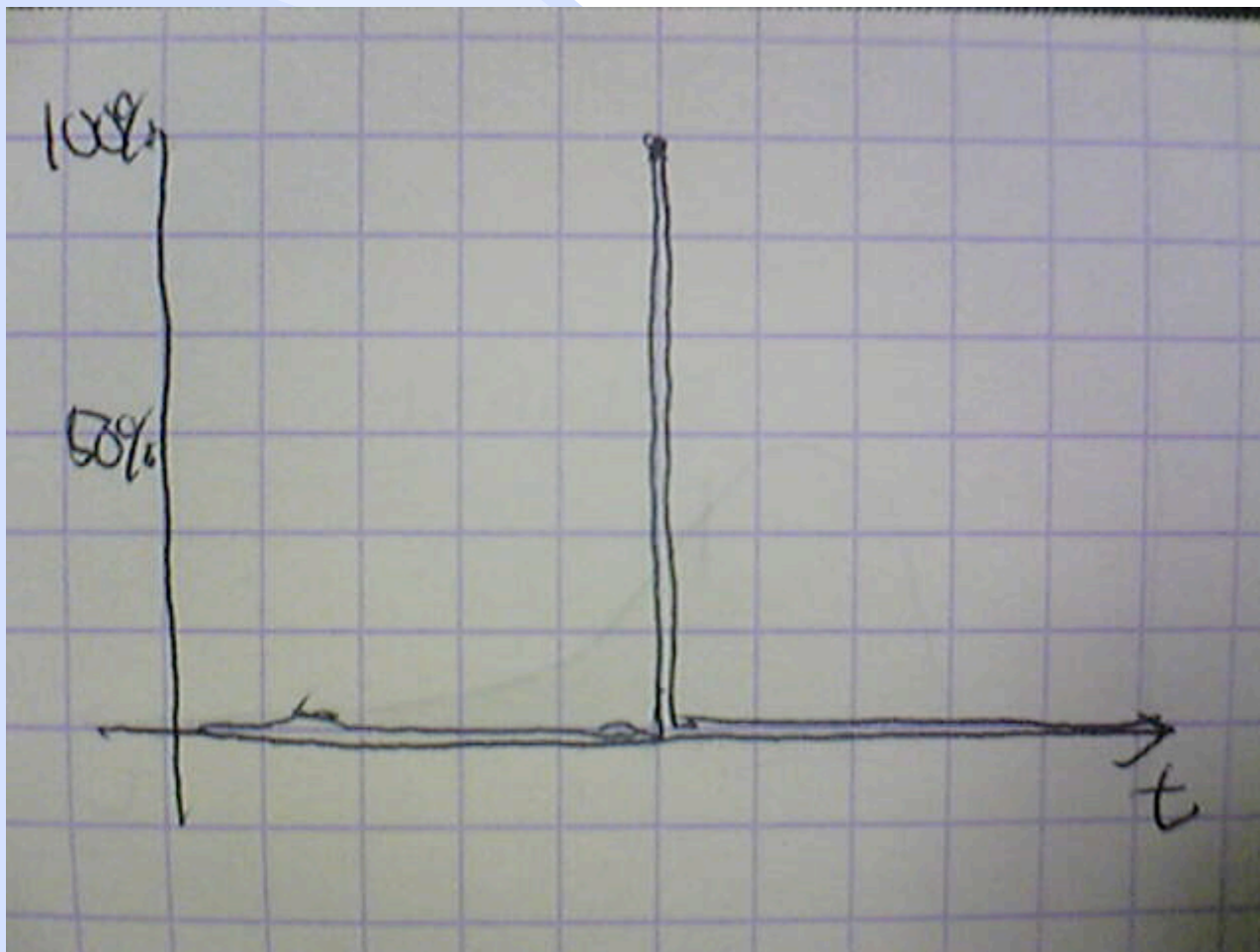
「○月△日にできます」

● **これも目標**

● ● ● 確率分布

- ある時期/コストで完成する確率
- 不確実性と向き合う

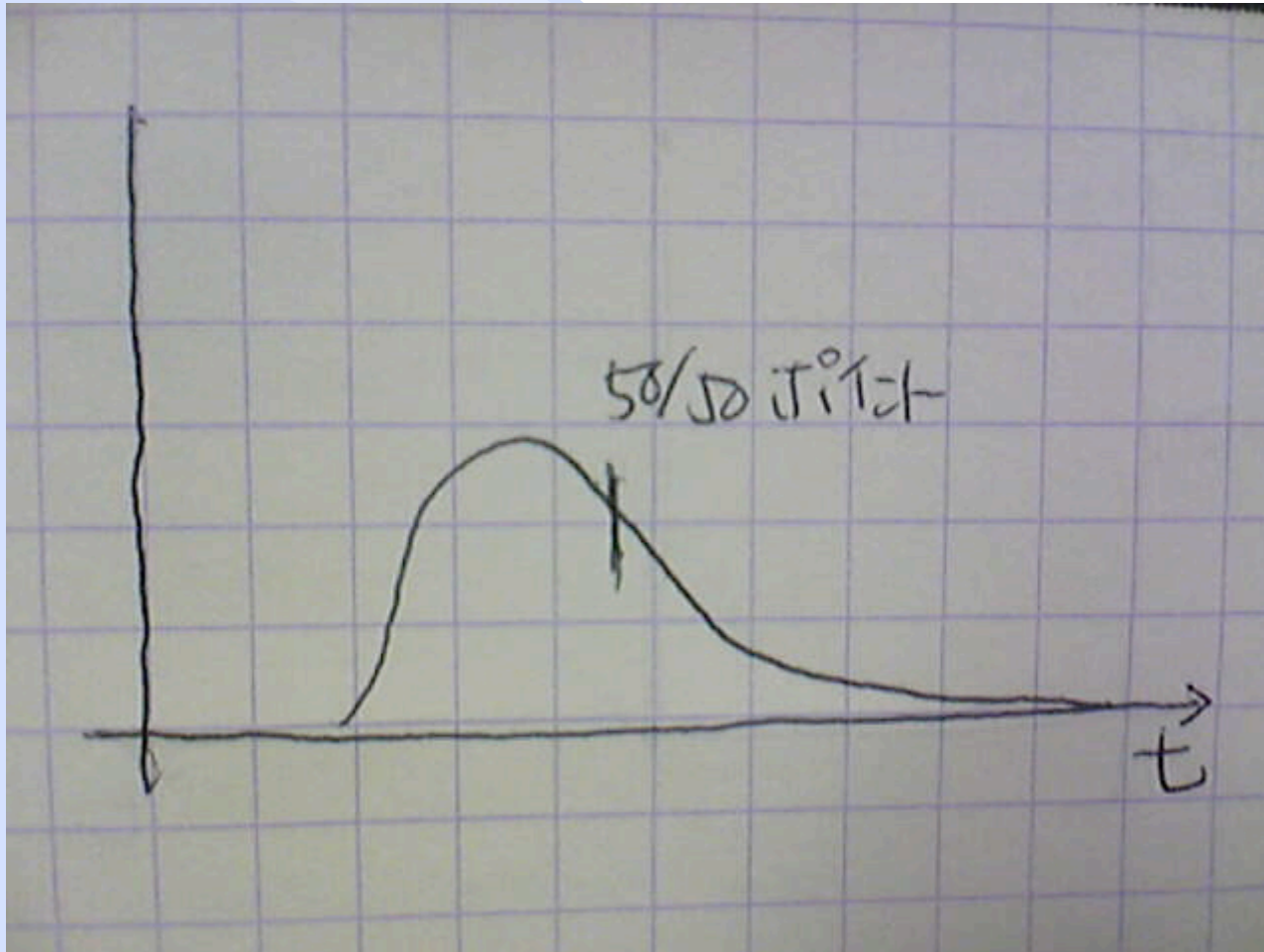
○●● シングルポイント



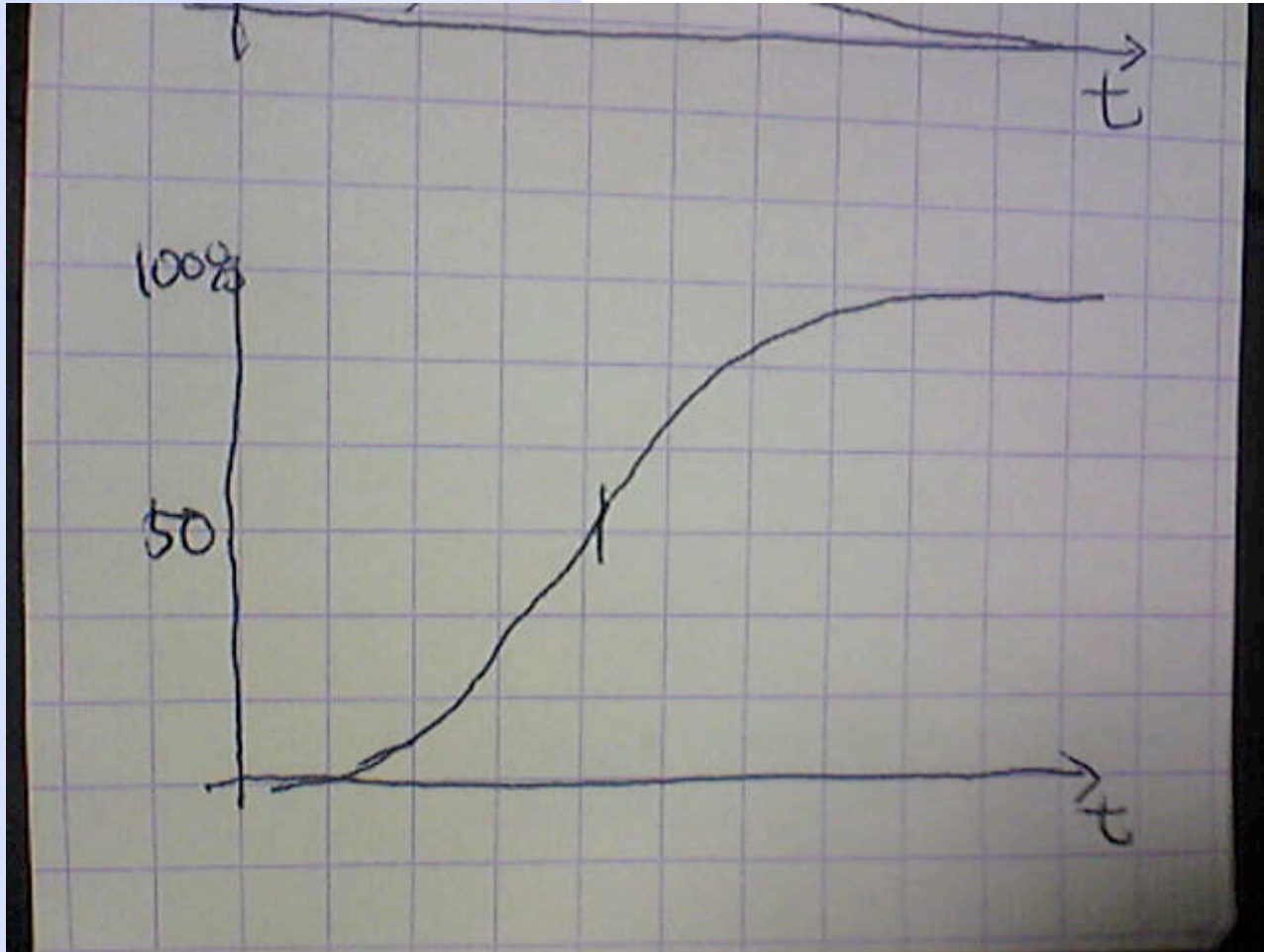
○ ● ● これは

- 見積りではない
- 目標?

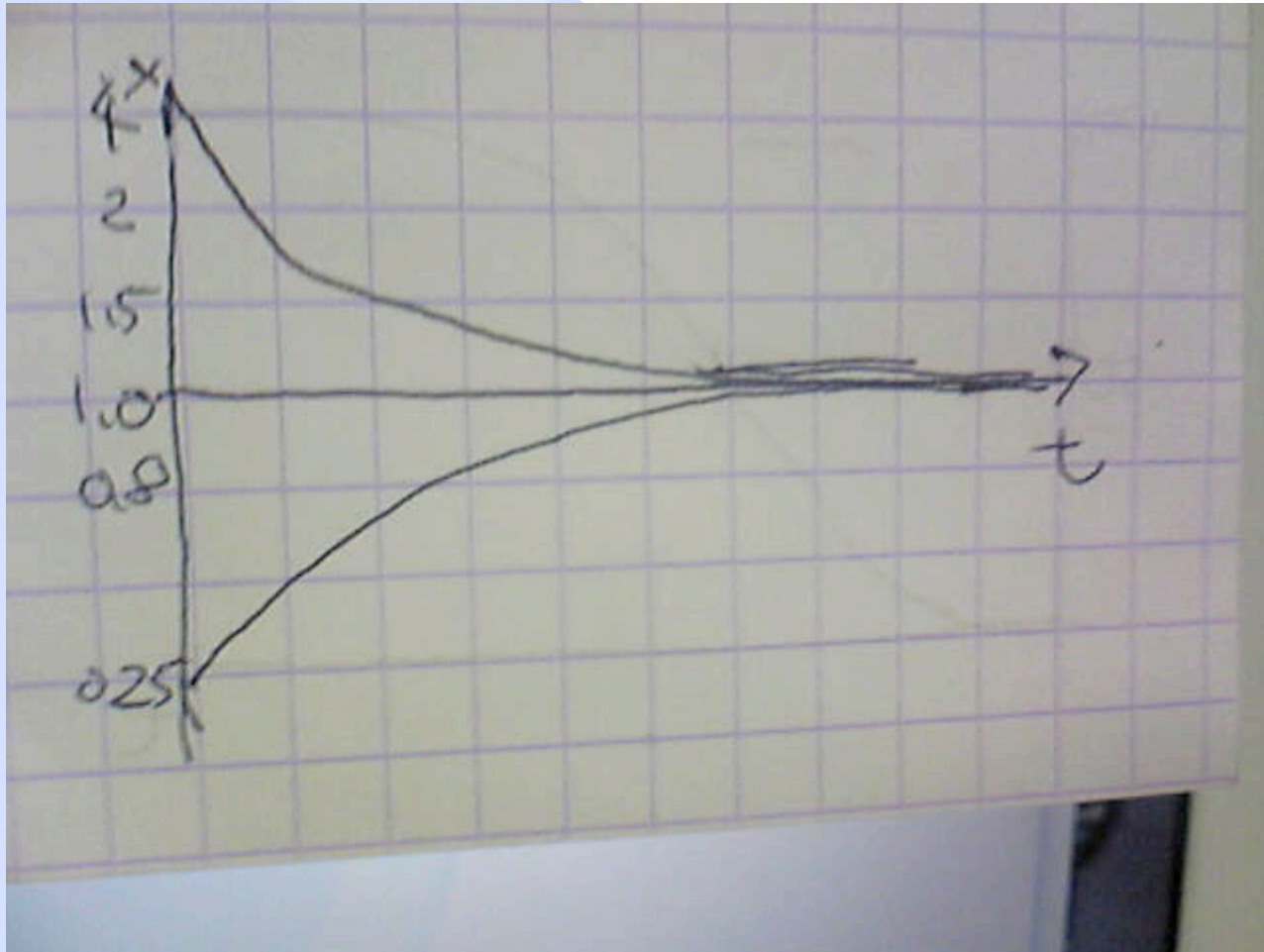
○●● 分布だよ



○●● 積分してみる



●●● 不確か性のコーン



○●● 不確実性のコーン

- 30%で急速に狭まる
- ひとりでに狭まらないけどね

○ ● ● 見積りは

● 計画ではない

○ ● ● 見積りは

- 計画のための視点

○●● ストーリーポイント

- ストーリーベースの見積り
- ポイントと速度
- 一般的じゃん

○●● 正確性にあった精度

- このプロジェクトはどのくらい?
 - 1年
 - 360.5日
 - 8645時間

○ ● ● 継続的な見積り

- 本に出てこないなあ

● ● ● 全体を見積もる

- フィーチャーをストーリー群に
- たくさんのストーリーを一度に
- 荒く、おおざっぱに

○●● 小さなスコープを

- 狭い範囲を丁寧に