

○ ● ● dRuby

その導入編を松江で

seki@druby.org

twitter: @m_seki

hatena: id:m_seki

○ ● ● Agenda

- 私について
- dRubyの紹介
- 演習

○●● 重要なことを先に

● 先に



重要

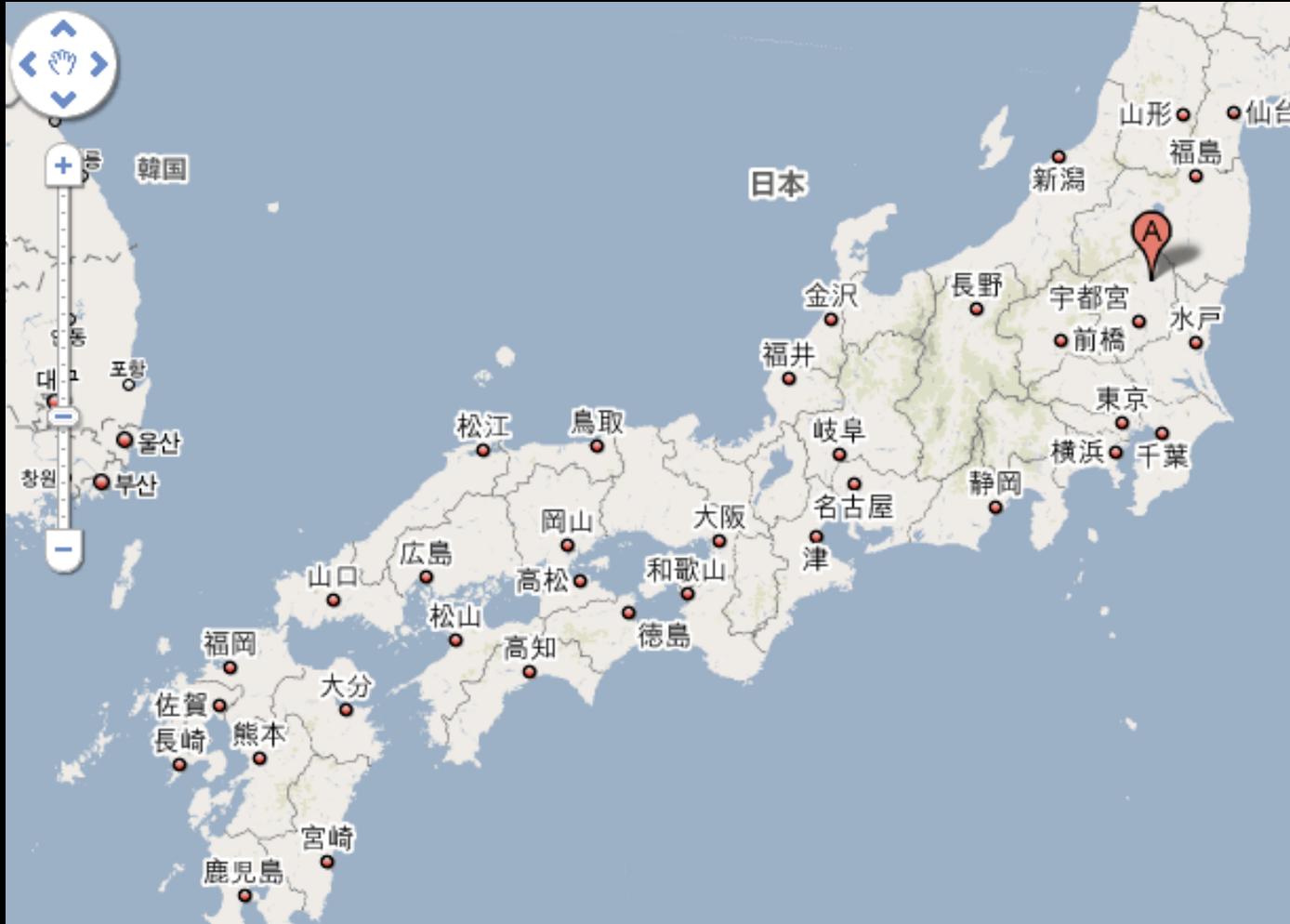
● まだ初刷買えます!



○ ● ● 私について

- 地理的な関係
- しごとと関係
- Rubyとの関係

栃木県那須塩原市



○ ● ● toRuby50回記念

- とちぎRubyの勉強会
- 毎月第一水曜日、西那須野公民館
- 50回記念イベント2011-2-26開催!

●●● サンライズ出雲

- 東北新幹線→サンライズ出雲
- 今年は早めに予約
 - シングルとれた!!



しごと

- サラリーマン
- 自称アーティスト

○●● ちゃんとした会社員

- わりと大きな組織
- 製品のためのプログラミング
- eXtreme Programmingだったもの
- ソフトウェアの品質系学会
 - 多くの場合、悪役として招待される

○●● 自称アーティスト

- 自分のため・自己中心
- アーティストとしてのプログラマ
- わかって欲しい人にウケるため
- オープンソースへの愛や正義には興味がない

○ ● ● Rubyと私

- 20世紀の終わり頃から
- ERB, **dRuby**, Rinda, RWiki, ...
- 2000年のPerl/RubyConference
- 書籍・雑誌

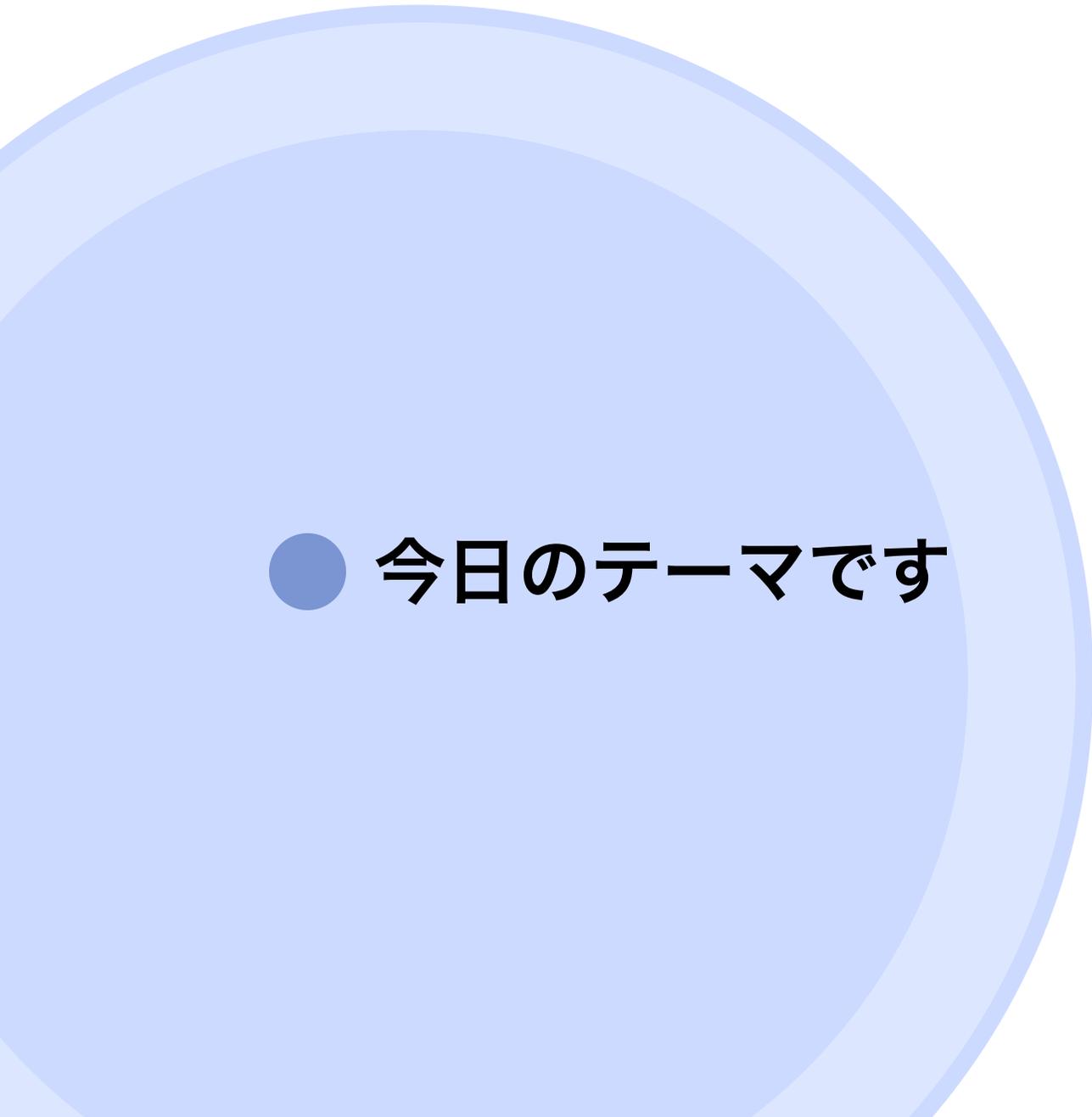


ERB

- 文書にRubyスクリプトを埋め込む
- Railsの実習で触った?
- 非常にこだわりがあるライブラリ
 - しかし利用者にはほとんど伝わらない



dRuby



● 今日のテーマです



今日は

- dRubyの基本的な機能を紹介し、実際に動かして実験します
- 細かい点でもよい点（しかし私がていねいに設計した点）にはなるべく触れません
- 雰囲気味わってください



今日は

- 二人で短いプログラムを写経
- 一度にたくさんさんのプログラムを起動します
- やったことがありますか？



RMI

- Remote Method Invocation
- 別のプロセス/マシンのオブジェクトにメッセージを送り、メソッドを起動する仕組み

●●● いったい何がすごいのか

- プロセスの境界
 - OSによって保護された空間
- プロセスの壁を越えるにはどうする？

サーバ

- 誰かに奉仕するプロセス
- たとえばWebサーバ
 - それが本業であるプログラム
 - そうなるべく最初から設計されてる
 - お願いを待ち受ける仕組みを持つ

●●● ふつうは

- 聞く耳を持たないプロセス
- 自分から周りの声を聴こうとしなくて
はわからない

○ ● ● dRubyは

- そんなプロセスにも待ち受ける仕組みを提供する
- みんなをサーバにするライブラリ

○ ● ● Ruby風

- Webサービスとの違い
 - dRubyはRubyに特化している
 - 徹底的にRubyの常識に従う



演習

- 1台のマシンの中の複数のプロセスが協調して動く様子を体験します

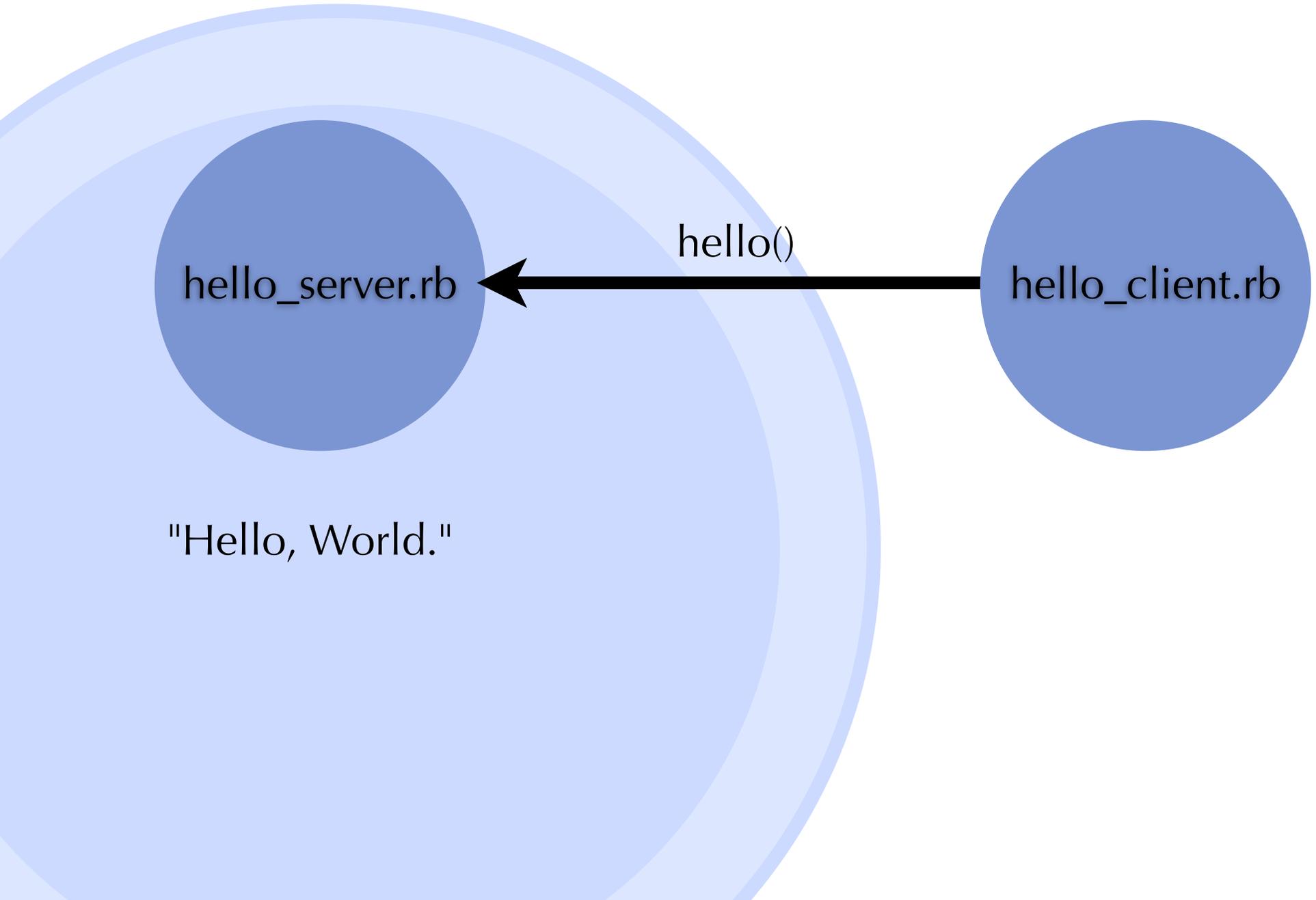


演習1

- Hello, World.
- いくつかの約束事を覚えます



演習1



hello_server.rb

```
require 'drb/drb'

class Hello
  def hello
    puts('Hello, World.')
  end
end

DRb.start_service('druby://localhost:54000', Hello.new)
while true
  sleep 1
end
```

require

```
require 'drb/drb'
```

```
class Hello  
  def hello  
    puts('Hello, World.')  end  
end
```

```
DRb.start_service('druby://localhost:54000', Hello.new)  
while true  
  sleep 1  
end
```

DRb.start_service

```
require 'drb/drb'

class Hello
  def hello
    puts('Hello, World.')
  end
end

DRb.start_service('druby://localhost:54000', Hello.new)
while true
  sleep 1
end
```

URI

```
require 'drb/drb'

class Hello
  def hello
    puts('Hello, World.')
  end
end

DRb.start_service('druby://localhost:54000', Hello.new)
while true
  sleep 1
end
```

終了させない

```
require 'drb/drb'

class Hello
  def hello
    puts('Hello, World.')
  end
end

DRb.start_server(Hello.new)
while true
  sleep 1
end
```

本来は sleep でよい

いくつかの環境向けのトリック



約束事

- require 'drb/drb'
- DRb.start_service
- URI
- 終了させない

hello_client.rb

```
require 'drb/drb'  
  
DRb.start_service  
ro = DRbObject.new_with_uri('druby://localhost:54000')  
ro.hello
```

hello_client.rb

```
require 'drb/drb'
```

```
DRb.start_service
```

```
ro = DRbObject.new_with_uri('druby://localhost:54000')
```

```
ro.hello
```

hello_client.rb

```
require 'drb/drb'
```

```
DRb.start_service
```

```
ro = DRbObject.new_with_uri('druby://localhost:54000')
```

```
ro.hello
```

hello_client.rb

```
require 'drb/drb'  
  
DRb.start_service  
ro = DRbObject.new_with_uri('druby://localhost:54000')  
ro.hello
```



約束事

- `require 'drb/drb'`
- `DRb.start_service`
- `DRbObject.new_with_uri`

```
require 'drb/drb'
```

```
class Hello  
  def hello  
    puts('Hello, World.')  end  
end
```

```
DRb.start_service('druby://localhost:54000', Hello.new)  
while true  
  sleep 1  
end
```

```
require 'drb/drb'
```

```
DRb.start_service  
ro = DRbObject.new_with_uri('druby://localhost:54000')  
ro.hello
```

元はこれ

```
class Hello
  def hello
    puts('Hello, World.')
  end
end

ro = Hello.new
ro.hello
```



演習1

- `hello_client.rb`をなんども実行できますか？
- `hello_server.rb`を終了させて
`hello_client.rb`を実行させるとどうなりますか？

●●● 使いどころ

● 空間

○ 一つのプロセスの扱える量を超える

● 時間

○ プロセスの寿命を超える (例 CGI)

● 機能による分割



演習2

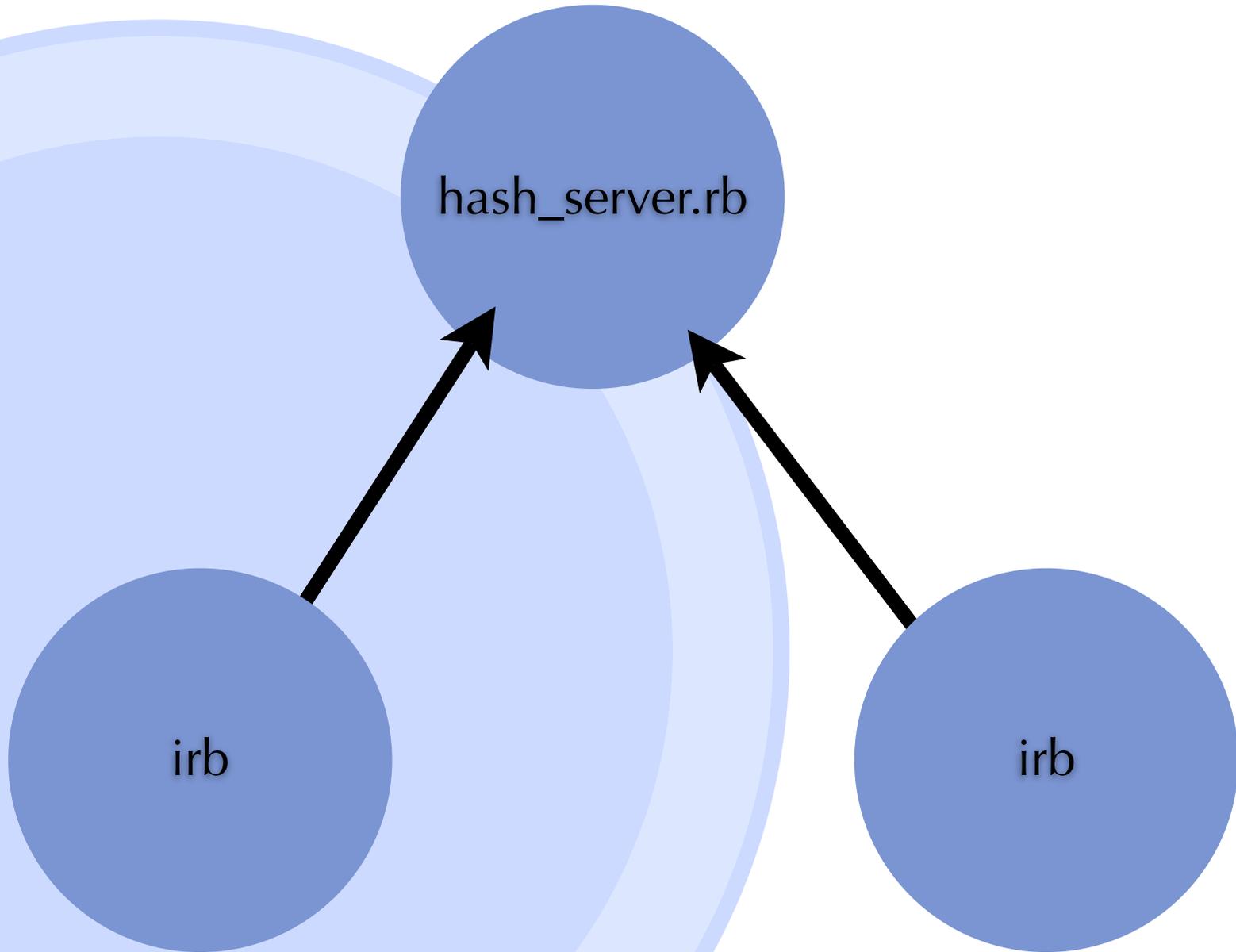
- 共有されたHashにいろいろ出し入れしてみる
- 複数のプロセスがオブジェクトを交換する様子を感じて

KVS...

```
require 'drb/drb'  
require 'pp'  
  
front = Hash.new  
DRb.start_service('druby://localhost:54300', front)  
while true  
  sleep 10  
  pp front  
end
```



演習2





演習2

- どんなオブジェクトが入るか試して
 - String, Integer, IO



演習3

- 待ち行列を使った同期
- RubyのQueue
 - スレッド同期の仕組み

非同期と同期

- それぞれ勝手に動くプログラムを協調させる
- Queueは待合せと情報の交換を同時に行う



Queue



- FIFOバッファ
- pushとpop
- 空のときにpopするとブロックする
- データが届いたらまた動き出す

Queue



- スレッドの視点に立つと…
 - 「待つ」のは取り出す係
 - 並べるのはオブジェクト
 - 並んで待つのではないことに注意



演習3



- データがない間、停まっているか？

```
require 'drb/drb'
require 'thread'

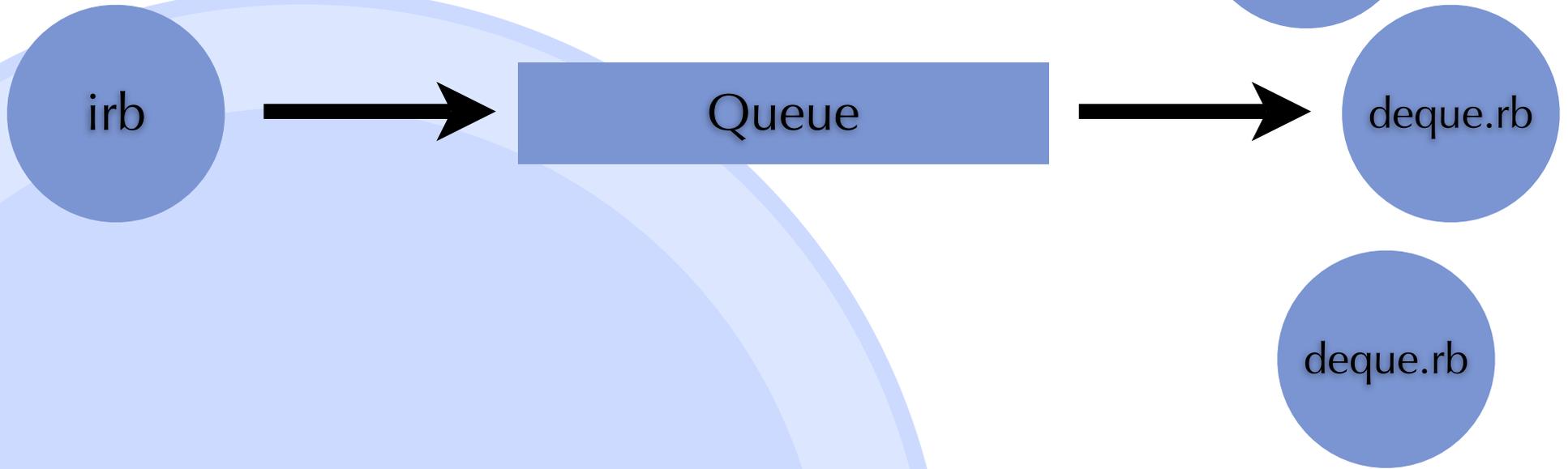
DRb.start_service('druby://localhost:54320', Queue.new)
while true
  sleep 1
end
```

```
require 'drb/drb'
require 'thread'

DRb.start_service('druby://localhost:54320', Queue.new)
queue = DRbObject.new_with_connection
while true
  p queue.pop
  sleep(rand)
end
```

Queueからデータを一つpopして印字する
ランダムに少しsleepする

演習3



- deque.rbを増やしたらどうなる？

○●● 重要なことをもう一度

● もう一度



重要

● まだ初刷買えます!





まとめ

- 初刷五周年
- dRubyの雰囲気味わえた？

○ ● ● ふりかえり

