

# ○●● TDD and me.

とちぎテストの会議なポジションペーパー

予告編

[druby.org](http://druby.org) 関将俊

# ● ● ● Hello, Again

- 重要なこと
- なぜ西那須野公民館なのか
- 私のTDDへの認識
- 主張したいこと

# ●●● 重要なことを先に

● 先に



# 重要

● まだ初刷買えます!



# ○●● 私について

---

- サラリーマン
- 自称アーティスト
- ハブ

# ○●● ちゃんとした会社員

- わりと大きな組織
- 製品のためのプログラミング
- eXtreme Programmingだったもの
- ソフトウェアの品質系学会
  - 多くの場合、悪役としてご招待

# ○●● 自称アーティスト

- 自分のため・自己中心
- アーティストとしてのプログラマ
- わかって欲しい人にウケるため
- オープンソースへの愛や正義には興味がない

# ● ● ● みんなのハブ

---

- 勉強会の呼び水担当
- 顔を合わせる
  - 同じ時間、同じ場所で



# ○●● 私のそばの人たちに

- 日本中のすんごい人たちと同じ時間、  
同じ場所を
- 今日、西那須野公民館で
  - 遠くからありがとうございました



# 今日は

---

- TDDは議論を呼び易い
- TDDをハブにしているんな考えを知る

# ○●● というか

---

- あの人とあの人とあの人のお話を聴くと  
なんか見つかりそうだっ!
- という、あの人たちを会場にたくさん用意しましたのでご堪能ください

# ● ● ● 議論を呼び易い

- 名前が微妙
- マーケティングが感じ悪い
- 「プロセス」臭がする

# ●●● TDDという名

## ● TD-開発

○ 名前の通り開発手法です

## ● テスト駆動-D

○ テストなの？

# ●●● ベイベーステップ

- 少しずつデザインする手法
  - 小さなインターフェイス
  - 小さな実装
- 書こうと思ったものが書けるよ
- 誰かが欲しいものができたかは別

# ソフトウェア・テストの技法

- テストとは、エラーを見つけるつもりでプログラムを実行する過程である。

# ● ● ● テストファースト

- 次のステップを示す道しるべ
- 線を引くための定規
- その線が欲しい線なのかどうかはわからないよ



# ●●● テストスイート

---

- 通ってきた道のり
- 何度も同じ道のりを辿れる事の確認

# ● ● ● マーケティング

- テストへのリスペクトが足らん
- 「自動テストがあるんでテスト要らないっすよw
- バグがないプログラムのつくり方

# プロセス臭

---

● 「やんなきゃいけないからやっています」

# ○ ● ● 変化を促さない

- XPはやり方自体を変化させることを良しとする
- じゃあTDDは？



# TDDはTDDに

- 囚われすぎてるんじゃないの

# ● ● ● 今日のネタ

---

- ベイビーステップなプログラミング
  - 様々な手法がある
  - 仮説を検証していくスタイルは共通
- 落ちないように梯子をかけよう

# 咳のプログラミング

- 間近で見てる人もいるはずっ!
  - xUnit使わない
  - アプリから書く
  - 型を使う
  - コンパイラにエラーを探させる
  - ...

# ●●● 重要なことをもう一度

● もう一度





# 重要

● まだ初刷買えます!

